

# BITS & CHIPS

Android · Abrir y cerrar bien los bloques de las etiquetas.

Cuando definimos los elementos a mostrar en una aplicación Android, utilizamos diferentes etiquetas, unas para mostrar texto, botones, casillas de verificación y otros objetos. Lo vemos en el fichero "main.xml". Para mostrar mensajes de texto usamos la etiqueta "<TextView>", que comienza con el signo "<" y no se cierra hasta un poco más abajo, con el signo ">". Estos dos signos delimitan el bloque (véase figura 1). Todo lo que queda dentro, son las propiedades de la misma, su identificador, el ancho, alto, el texto que deseamos mostrar, su color, etc.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical" >
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:text="@string/mensaje1"
        android:textColor="#00FF00" />
```

Figura 1. Bloque de la etiqueta "TextView".

La etiqueta "<LinearLayout>" que está al principio del código, también abre y cierra un bloque, pero engloba a la etiqueta "<TextView>" y por eso se cierra al final del código. Sin embargo, incluye un signo ">" después de sus propiedades, para separarlas de la siguiente etiqueta. Observa que la etiqueta "<Button>" también abre y cierra el bloque igual que la primera (véase figura 2).

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:text="@string/mensaje2"
    android:textColor="#00FF00" />
<Button
    android:id="@+id/b1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:text="@string/b1" />
</LinearLayout>
```

Figura 2. Bloque de la etiqueta "Button".

Bien, pero ¿qué puede ocurrir si no cerramos correctamente los bloques? Al ejecutar el programa, el compilador mostrará un aviso (véase figura 3). Fíjate que hemos olvidado a propósito, cerrar la segunda etiqueta "<TextView>" (primera flecha).

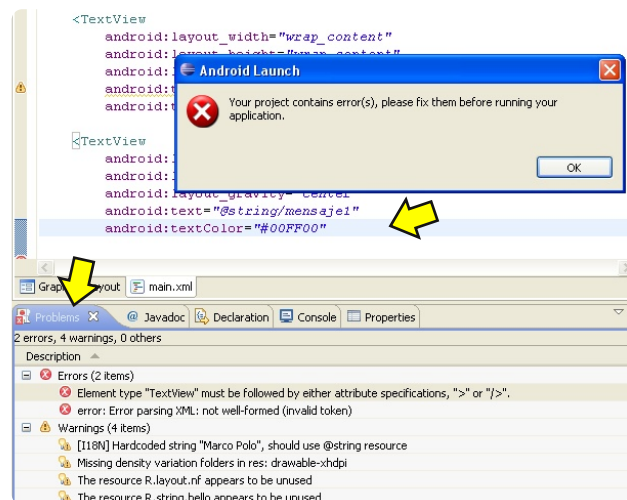


Figura 3. Si no se cierra el bloque, se genera un error.

El compilador Eclipse muestra un error, que se puede ampliar si se activa la pestaña "Problems" (véase segunda flecha). Verás que se despliega la lista de errores, donde indica que la etiqueta debe cerrarse con el signo ">" o ">". En nuestro caso, será el segundo, ya que la etiqueta "<TextView>" no engloba a ninguna otra. Pruébalo, escribe este ejemplo o uno propio y borra intencionadamente el cierre ">" para comprobar lo que sucede. Cuando te vuelva a pasar, reconocerás más rápido el error y lo solucionarás antes.

Se propone como ejercicio que dejes fuera de un bloque "<TextView>" la propiedad "android:text". ¿Se produce algún error al ejecutar el programa?

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:textColor="#00FF00" />
    android:text="Marco Polo"
```

Figura 4. Una propiedad se queda fuera del bloque.